

**NOTICE D'INSTALLATION / UTILISATION
ET DE PROGRAMMATION**

**RESEAU D'INTERPHONIE UNIVERSAL TYPE « UNI3G »
CARTE INTERPHONE- WK119U3G**



Groupe LE LAS
COMMUNICATION SOUS HAUTE PROTECTION

Table des matières

1. PRESENTATION GENERALE DU RESEAU TYPE UNIVERSAL	5
1.1 GENERALITE	5
1.2 POSSIBILITES DU RESEAU	6
1.3 DIFFERENTS TYPES D'UTILISATION	7
1.3.1 Fonctionnalités du réseau intercom (type PG1 et PG2).....	7
1.3.2 Fonctionnalités du réseau étoile (type PG3)	8
1.3.3 Diffusion de messages	11
1.4 RACCORDEMENT ET MISE EN SERVICE DES POSTES	12
1.5 PRESENTATION DU BOITIER DE RACCORDEMENT CENTRAL BDV 376 E1 P12CF	13
2. INSTALLATION DU RESEAU	14
2.1 PRINCIPE GENERAL DE CABLAGE	14
2.2 PHONIE	14
2.3 ALIMENTATION.....	14
2.4 PRINCIPE DE CABLAGE EN BUS	16
2.5 PRINCIPE DE CABLAGE EN ETOILE	17
2.6 RACCORDEMENT ET CONFIGURATION DES POSTES	18
2.6.1 Raccordement sur poste chef ou secondaire	18
2.6.2 Configuration des cavaliers sur la carte mère	19
2.6.3 Raccordement sur poste de bureau type TCH201/202P	20
2.7 CARTE GACHE WK028CRG – OPTION	20
2.8 RACCORDEMENT DES POSTES EN RESEAU 2 FILS	21
2.9 RACCORDEMENT DES POSTES EN RESEAU 4 FILS	22
2.10 CARACTERISTIQUES DES CABLES.....	22
2.11 MISE SOUS TENSION	23
3. FONCTIONNEMENT.....	24
3.1 DESCRIPTION DU CLAVIER ET AFFICHEUR	24
3.2 POSTE CHEF (POSTE A CLAVIER)	26
3.2.1 Appel General ✦	26
3.2.2 Appel d'un groupe de poste.....	26
3.2.3 Diffusion de messages	26
3.2.4 Conférence ✦	26
3.2.5 Appel d'un poste.....	27
3.2.6 Etablissement de la communication après appel vers un poste.....	27
3.2.7 Etablissement de la communication après appel d'un poste	27
3.2.8 Conversation	28
3.2.9 FONCTIONS SPECIALES	28
3.3 POSTE SECONDAIRE (POSTE A UN BOUTON).....	29
3.3.1 Pour appeler le poste chef.....	29
3.3.2 Pour répondre à un appel.....	29
3.3.3 Conversation	29
3.3.4 Conférence.....	29
3.4 REGLAGE PUISSANCE SONORE	29
4. PROGRAMMATION DE BASE.....	31
4.1 OUVERTURE D'UN POSTE EN PROGRAMMATION	31
4.2 PROGRAMMATION DU NUMERO D'APPEL D'UN POSTE (M0).....	32
4.3 PROGRAMMATION DE LA TOUCHE D'APPEL DES POSTES SECONDAIRES (M1)	32
4.4 PROGRAMMATION DU TYPE DE PROGRAMME	33
4.5 PROGRAMMATION DU NOMBRE DE SONNERIES AVANT REPONSE AUTOMATIQUE	33
4.6 REGLAGE DU VOLUME SONNERIE.....	33
4.7 REGLAGE DU VOLUME HAUT-PARLEUR.....	34
4.8 PROGRAMMATION DE LA DUREE MAX. DE CONVERSATION	34

4.9	EXEMPLES DE PROGRAMMATION	35
4.10	REGLAGE DU VOLUME APPEL GENERAL& GROUPE	36
4.11	TYPE DE RESEAU ET REPORT/TRANSFERT	36
4.12	RELAIS DE GACHE.....	36
4.13	CHANGEMENT DU CODE D'ACCES.....	37
4.14	NUMEROTATION A 1 OU 2 DIGIT.....	37
4.15	REINITIALISATION	38
5.	MANUEL DE PROGRAMMATION.....	39
6.	ENTRETIEN.....	48

MATERIEL POUR SITES INDUSTRIELS

CARTE INTERPHONES “ MAINS LIBRES ” WK119U3G POUR POSTES ETANCHES ET ANTIDÉFLAGRANTS

ATTENTION

**AVANT DE PROCEDER A LA MISE EN SERVICE, LIRE ATTENTIVEMENT
LE MANUEL FOURNI POUR S'ASSURER QUE LA CONFIGURATION
USINE CORRESPOND A L'UTILISATION SOUHAITEE.**

REMARQUES

**CES PRODUITS REPENDENT A DIFFERENTES NORMES DE PROTECTION
D'ÉTANCHEITE ET ANTIDÉFLAGRANTE**

ATTENTION

**CHAQUE COMPOSANT FAIT PARTIE INTEGRANTE DU MODE
DE PROTECTION ET NE PEUT EN AUCUN CAS ETRE MODIFIE,
Y COMPRIS LES ENTREES DE CABLES.**

**LA GARANTIE NE S'APPLIQUE QUE DANS LES CONDITIONS D'INSTALLATION
ET DE FONCTIONNEMENT STRICTEMENT DEFINIES DANS CE MANUEL.**

**AUCUNE GARANTIE NE PEUT ETRE MISE EN ŒUVRE
SI LA DETERIORATION RESULTE D'UNE CAUSE ETRANGERE
A L'APPAREIL OU DU NON-RESPECT DES PRESCRIPTIONS D'UTILISATION.**

**DANS UN SOUCI D'AMELIORATION, LES INFORMATIONS CONTENUES DANS
CE DOCUMENT ET LES CARACTERISTIQUES DES MATERIELS PEUVENT
FAIRE L'OBJET DE MODIFICATIONS SANS PREAVIS.**

NORMES EUROPEENNES

**LES UNITES PORTANT LA MENTION « CE » SONT CONFORMES A LA DIRECTIVE EMC
(2014/30/UE),
A LA DIRECTIVE RELATIVE AUX BASSES TENSIONS (2014/35/UE)
FORMULEES PAR LA COMMUNAUTE EUROPEENNE.**

INTERPHONES ANTIDÉFLAGRANTS INSTALLES EN ZONE A RISQUE

**LA PREMIERE MISE EN SERVICE DOIT ETRE EFFECTUEE PAR UNE SOCIETE
COMPETENTE EN INSTALLATION EN ZONE A RISQUE.**

IMPORTANT

**AUCUNE INTERVENTION OU MODIFICATION DE L'APPAREIL
PAR VOS SOINS N'EST AUTORISEE SANS L'ACCORD DU FABRICANT.**

1. PRESENTATION GENERALE DU RESEAU TYPE UNIVERSAL

1.1 GENERALITE

Le réseau UNIVERSAL se compose au maximum de 10 ou 100 postes qui fonctionnent sans armoire centrale de commutation et qui sont seulement reliés entre eux en parallèle par un câble 1 ou 2 paires type téléphone par l'intermédiaire d'une boîte de raccordement centrale (option), référence BDV 376 E1P12CF.

Chaque poste doit être alimenté en 24 Volts cc (éventuellement 48 Vcc, avec une carte convertisseur Réf : WK028U3G).

Dans chaque poste sont intégrés des circuits logiques et analogiques permettant d'assurer les liaisons :

- La partie analogique comprend les interfaces haute impédance pour ne pas altérer la qualité de la ligne (600 ohms) même en cas de nombre important de postes sur le réseau et un amplificateur pour haut-parleur de puissance max. 20W.
- La partie logique à microprocesseur pour la gestion des liaisons et des afficheurs.

Les postes sont équipés de :

- Un haut-parleur étanche
- Un microphone type « Electret » étanche et anti-vandale (ou « col de cygne » pour la version bureau)
- Un afficheur LCD 2 lignes de 16 caractères ou une LED de prise de ligne, suivant modèle
- Un clavier de numérotation avec touches de fonctions pour versions à clavier, ou un bouton d'appel pour les postes secondaires
- Une carte électronique
- Un bornier de raccordement (6 bornes à vis ou prise RJ)

1.2 POSSIBILITES DU RESEAU

Ce réseau offre les fonctions suivantes :

- Liaison individuelle entre deux postes.
- Appel général prioritaire à partir d'un poste à clavier sur l'ensemble des autres postes.
- Appel de groupe pour tous les types de programmes
- Diffusion de messages en appel général.
- Conférence entre plusieurs postes (sans pilotage automatique).
- Mise en mémoire des appels avec affichage en cas d'occupation (sur postes à afficheur en PG3).
- Postes chef en parallèle ou avec renvoi et transfert.
- Programmation ou modification des réglages suivants soit localement à l'aide du clavier, soit à distance par un poste du réseau équipé d'un clavier :
 - Numéro du poste
 - Type de programme
 - Volume de sonnerie
 - Décroché automatique après un nombre de sonneries
 - Volume haut-parleur.
 - ... (cf. Manuel de Programmation)

1.3 DIFFERENTS TYPES D'UTILISATION

Dans le but de répondre à toutes les attentes, le réseau Universal comprend 3 types de fonctionnement :

- Réseau intercom PG1 : liaisons possibles entre tous les postes du réseau (postes à clavier). Pas de pilotage dans ce mode, chaque poste se gère lui-même en utilisant la touche Parole/Ecoute.
- Réseau intercom piloté PG2 : liaisons possibles entre tous les postes du réseau avec pilotage du poste appelé par l'appelant, puis au choix par l'appelé ou l'appelant.
- Réseau étoile + Réseau maillé PG3 : un ou plusieurs postes chefs (jusqu'à 8) et un maximum de 99 postes secondaires.
Possibilité de deux postes chef en parallèle avec ou sans report et transfert.
Liaisons possibles entre tous les postes du réseau avec pilotage par le poste chef. Dans le cas d'une communication entre 2 chefs, il n'y a plus de pilotage, chaque chef doit appuyer sur le bouton Parole/Ecoute pour parler et le relâcher pour écouter.
Réseau maillé comprenant un ou des postes à clavier (en intercom total) et des postes secondaires affectés par programmation à un ou plusieurs postes chefs.

Attention : Le fonctionnement du réseau est à définir par l'utilisateur (voir § 3.5)

1.3.1 Fonctionnalités du réseau intercom (type PG1 et PG2)

- Il est composé d'un maximum de 9 ou 99 postes à clavier, reliés en bus ou en étoile, obligatoirement en 2 fils (voir RACCORDEMENT).
- Pour établir une liaison, on compose au clavier le numéro du poste à appeler, une tonalité de tranquillisation se met en route jusqu'à la réponse de l'appelé. Du côté de l'appelé la sonnerie d'appel retentit jusqu'à une prise de ligne **automatique**, ou **manuelle** par appui sur la touche PAROLE (en fonction de la programmation).
- Le poste appelé a donc la possibilité de réponse automatique instantanée ou après un nombre programmable de sonneries.
- Pendant une conversation entre deux postes, le réseau est occupé (indication sur afficheurs). Il est toutefois possible pour les autres postes d'effectuer un **Appel Général**.

- Possibilité de faire un appel de groupe si le poste est en 100 directions
- Possibilité de diffuser jusqu'à 9 messages.
- Chaque poste dispose d'un afficheur qui rend les communications très conviviales et des touches de fonctions directes qui simplifient l'emploi du système. Ainsi, **Appel Général** avec tonalité de préannonce, **Conférence** entre 2 ou plusieurs postes, **Parole-Ecoute**, **Annulation** et **Programmation** sont des touches uniques qui empêchent les confusions (voir Description du clavier 5.1).
- La différence entre PG1 et PG2 réside dans la fonction Parole/Ecoute :
 Dans le réseau de type PG1 il n'y a pas de pilotage, chaque utilisateur doit appuyer sur sa touche Parole pour parler. Dans le réseau de type PG2 le poste qui appelle pilote le poste appelé, permettant à ce dernier de rester complètement mains-libres, puis pilotage au choix par l'appelé ou l'appelant.

1.3.2 Fonctionnalités du réseau étoile (type PG3)

Utilisation en mode ETOILE :

- Il est composé d'un ou plusieurs postes chefs en parallèle (9 ou 99 directions) à clavier et afficheur et d'un maximum de 9 ou 99 postes secondaires à un bouton, reliés en bus ou en étoile, en 2 ou 4 fils (voir RACCORDEMENT).
- Pour établir une liaison **chef - secondaire** on compose au clavier le numéro du poste à appeler, une tonalité de tranquillisation se met en route jusqu'à la réponse de l'appelé. Du côté de l'appelé la sonnerie d'appel retentit jusqu'à une prise de ligne automatique, ou manuelle par appui sur le bouton (en fonction de la programmation).
 Possibilité de réponse automatique instantanée ou après un nombre programmable de sonneries.
- Pour établir une liaison **secondaire - chef** on appuie sur le bouton d'appel, un voyant clignote au rythme de la tonalité de tranquillisation et on attend la réponse du chef.
- Pendant une conversation entre deux postes, le réseau est occupé, mais les postes secondaires peuvent appeler le poste chef, ces appels lui seront signalés par l'affichage du numéro du poste appelant qui sera mémorisé. A la libération du réseau, le numéro du premier poste ayant appelé apparaîtra sur l'afficheur et le poste chef peut le capter directement par sa touche PAROLE ou composer un autre numéro pour un appel prioritaire.

- En cas d'occupation du réseau, un secondaire qui appelle entend des bips rapides signalant l'occupation. Son voyant clignote au même rythme.
- Si plusieurs postes chefs portant le même N° (F1) sont installés sur le réseau, ils sonnent simultanément sur appel d'un secondaire, la réponse est au plus diligent.
- Il existe également la possibilité d'affecter des APPELS DE GROUPE. Pour cela il suffit de taper sur le clavier le N° du groupe (1 à 8) avant d'appuyer et de maintenir enfoncée la touche Appel Général.
- La fonction d'APPEL DE GROUPE est liée à la mémoire M9, qui donne l'accès ou non à un groupe.
- Possibilité de diffuser jusqu'à 9 messages en appel général. Pour cela, taper le numéro de message que vous voulez diffuser (1 à 9) puis appuyer sur la touche Parole/Ecoute. Pour mettre fin à la diffusion, appuyer sur la touche Annulation.
- **REPORT TRANSFERT** : D'autre part, avec deux postes chefs ayant pour N° F1 et F2 installés sur le réseau (et programmés en conséquence grâce au paramètre 24, cf. Manuel de Programmation), on peut transférer les appels du poste chef principal F1 sur un poste chef associé F2. Quand le chef F1 est actif son afficheur indique : - - -, pendant que le chef F2 inactif indique : 0 - 0.
 Les appels de secondaires peuvent être transférés sur F2 par simple envoi par F1 du code 0 ou 00 (selon 10 ou 100 directions). Le chef F1 est alors inactif et son afficheur indique : [-] alors que le chef F2 actif indique : - - -. Sur appel d'un secondaire seul le poste chef indiquant : - - -, sonne.
 À tout moment la récupération des appels par F1 se fait de la même manière que le transfert.
 En plus des fonctions décrites ci-dessus, le report automatique de F1 vers F2 peut être réalisé si la programmation prise de ligne après « n » sonneries est mise en œuvre. Dans ce cas, au bout de ces « n » sonneries, si F1 n'a toujours pas répondu, l'appel sera reporté automatiquement vers F2.

Utilisation en mode MAILLE :

- Il est composé d'un maximum de 8 postes chefs à clavier et afficheur pouvant appeler 7+99 directions et d'un maximum de 99 postes secondaires.
- Tous les postes à clavier peuvent s'appeler entre eux, dans ce cas il n'y a pas de pilotage. Les postes secondaires ne peuvent appeler que le chef associé (programmé en M1) et sont toujours pilotés par celui-ci.

- Pendant une conversation les autres postes à clavier peuvent effectuer un APPEL GENERAL, tandis que les postes secondaires à un bouton envoient les appels vers leur chef qui est avisé immédiatement mais qui doit attendre la libération du réseau pour répondre.
- On fixe les numéros d'appel des postes chefs de F1 à F8 pour pouvoir identifier un poste chef par son numéro et on attribue de 01 à 99 les adresses pour les postes secondaires.
- Pour appeler à partir des secondaires le chef associé, il faut programmer le numéro de ce chef dans la mémoire M1 (affectée au bouton 1, unique pour les secondaires à un bouton).
- Pour appeler à partir d'un poste à clavier, on compose les deux chiffres du poste à appeler, sauf pour appeler un autre chef où l'on appuie en premier la touche Appel Général (pour composer la lettre F) suivie du chiffre de 1 à 8.
NOTA : Pour faire un APPEL GENERAL, dans ce type de programme, on doit appuyer deux fois sur la touche Appel Général.
- Il existe également la possibilité d'affecter des APPELS DE GROUPE.
Pour cela il suffit de taper sur le clavier le N° du groupe (1 à 8) avant d'appuyer sur la touche Appel Général.
Attention, les fonctions d'appels de groupes et d'appel général sont liées à la mémoire M9. Celle-ci permet d'autoriser individuellement, ou non, la possibilité d'émettre sur, ou de recevoir, chaque groupe d'appels, mais aussi de donner l'autorisation d'émettre un appel général ou pas. Cependant, un appel général sera reçu par un poste, et ceci, peu importe sa configuration.
Exemple : Si vous programmez 1234 dans M9, ceci impliquera que ce poste pourra émettre ou recevoir les appels de groupe 1, 2, 3, et 4, mais ne pourra pas émettre d'appels généraux.
Pour que votre poste soit autorisé à émettre un appel général, il faut mettre un A dans la mémoire 5009 (utilisant #13#, voir notice de programmation). Cependant, même sans ce A, votre poste recevra tous les appels généraux émis sur le réseau.
De plus, il vous est également possible de mettre le chiffre 9 dans M9, ceci impliquera que le poste pourra émettre n'importe quel appel de groupe (ex : 129 dans M9, implique que ce poste ne recevra que les appels de groupe 1 et 2, cependant, il pourra émettre vers n'importe quel groupe (de 1 à 8).
Attention, un poste secondaire ne reçoit, par défaut, que l'appel de groupe 1. Il faut alors programmer dans M9 les autres appels auxquels il doit répondre (ex : 12 pour répondre aux groupes 1 et 2).
- Possibilité de diffuser jusqu'à 9 messages en appel général. Pour cela, taper le numéro de message que vous voulez diffuser (1 à 9) puis appuyer sur la

touche Parole/Ecoute. Pour mettre fin à la diffusion, appuyer sur la touche Annulation.

- Pour le reste le fonctionnement est identique au programme 1 quand il s'agit d'une liaison entre 2 postes à clavier, et au programme 3 pour une liaison poste à clavier - poste secondaire.

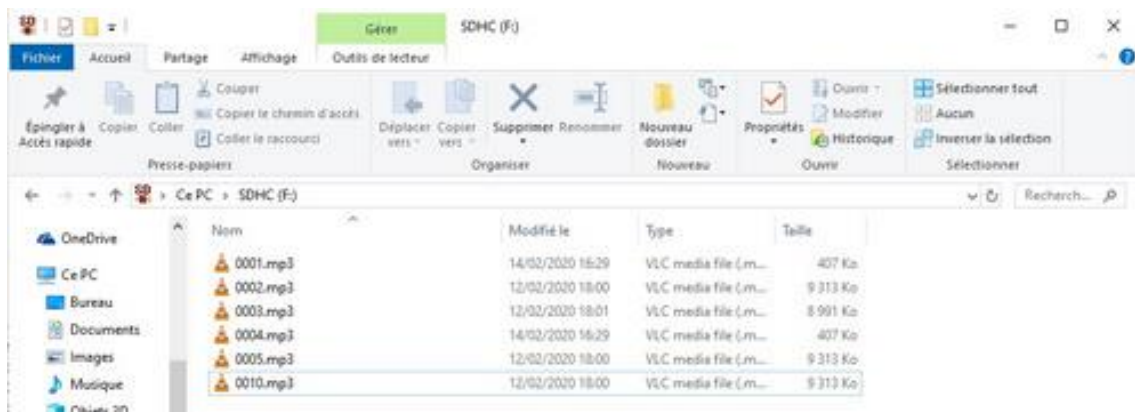
1.3.3 Diffusion de messages (EN OPTION)

1/ Enlever la carte Micro-SD du lecteur sur la carte UNI3G.

2/ Utiliser un lecteur de carte connecté à un ordinateur.

3/ Ajouter vos fichiers .mp3 dans la carte et renommer les de la manière suivante : 0001.mp3 pour le message que voudrez diffuser en appuyant sur la touche 1, 0002.mp3 pour le message que vous voudrez diffuser en appuyant sur la touche 2, et ainsi de suite...

Attention, la syntaxe pour les noms des fichiers mp3 est très importante pour qu'ils soient bien lus correctement ! De plus, il est très important de laisser le fichier 0010.mp3 déjà présent dans la carte SD !



4/ Remettre la carte SD dans le lecteur sur la carte UNI3G.

1.4 RACCORDEMENT ET MISE EN SERVICE DES POSTES

ATTENTION

Ces produits, équipés d'un microprocesseur, effectuent, lors de la mise sous tension, un autotest ponctué par l'émission d'un signal sonore.

Ils possèdent de nombreuses fonctions programmables et sont configurés en usine pour un usage courant.

Avant de procéder à la mise en service, lire attentivement le manuel fourni pour s'assurer que la configuration usine correspond à l'utilisation souhaitée.

Le raccordement des postes se fait en fonction du type de programme souhaité et des emplacements physiques des postes, en bus ou en étoile, en deux ou quatre fils.

Le câblage en 4 fils n'est utile que si les postes sont raccordés par l'intermédiaire de multiplexeurs avec interface radio, fibre optique... et n'est pas utilisable dans les réseaux de type PG1 ou PG2.

Dans les autres cas les postes sont connectés en 2 fils.

Les postes présentent une impédance élevée qui nécessite de charger le réseau sous 600 ohms

Ce chargement s'effectue dans la boîte de branchement BDV376E1P12CF vendue avec le système.

Attention dans les réseaux à 4 fils, il faut charger chaque paire : émission du poste chef, mais aussi l'émission des postes secondaires. Il faut aussi relier L1 à L3 et L2 à L4 par 2700 ohms (fournies avec chaque poste chef).

NOTA : Si la boîte de branchement n'a pas été commandée, 2 résistances de 680 ohms, fournies avec chaque poste chef, peuvent être utilisées pour charger la (ou les) paires phonie.

INTERPHONES ANTIDFLAGRANTS INSTALLES EN ZONE A RISQUE

LA PREMIERE MISE EN SERVICE DOIT ETRE EFFECTUEE PAR UNE SOCIETE COMPETENTE EN INSTALLATION EN ZONE A RISQUE.

IMPORTANT

AUCUNE INTERVENTION OU MODIFICATION DE L'APPAREIL PAR VOS SOINS N'EST AUTORISEE SANS L'ACCORD DU FABRICANT.

1.5 PRESENTATION DU BOITIER DE RACCORDEMENT CENTRAL BDV 376 E1 P12CF

Ce boîtier remplit deux fonctions :

- Equipé de résistances 600 ohms, il permet de charger le réseau et donc de maintenir l'impédance de celui-ci.
Cette fonction est effectuée par les cavaliers ST1 pour les réseaux câblés sur une paire, ou ST1-ST2 pour les réseaux câblés sur deux paires.
Dans le cas où votre réseau est équipé de plusieurs boîtiers pour faciliter les raccordements, seul l'un d'entre eux devra être chargé.
A contrario, s'il s'agit d'un tout petit réseau qui n'est pas équipé de ce boîtier, ne pas oublier de mettre sur l'une des cartes du réseau la 600 ohms. Pour cela, mettre le cavalier JP2 en position 2.

RESEAU 2 FILS :

- Raccorder une résistance de 600 ohms entre L1 et L2.

RESEAU 4 FILS :

- Raccorder une résistance de 600 ohms entre L1 et L2
 - Raccorder une résistance de 600 ohms entre L3 et L4
 - Raccorder une résistance 2.7K ohms entre L1 et L3
 - Raccorder une résistance 2.7K ohms entre L2 et L4
- Equipé de 2 connecteurs débrochables pour poste chef, un pour réseau 1 paire (ou 2 fils), l'autre pour réseau 2 paires (ou 4 fils) et de 10 connecteurs débrochables pour postes secondaires ou poste chef, il permet de relier facilement jusqu'à 11 postes en étoile ou X postes par l'intermédiaire de 1 à 10 circuits bus ou étoile, avec alimentation centralisée ou non (voir § 1)

NOTA : Voir aussi la notice d'utilisation réf : NFC376E*BDVUNI fournie avec la boîte de raccordement.

2. INSTALLATION DU RESEAU

2.1 PRINCIPE GENERAL DE CABLAGE

Le câble à utiliser est du type téléphonique multipaires 6 ou 9/10ème avec écran. Une ou deux paires sont utilisées pour la phonie, une ou plusieurs paires sont utilisées pour l'alimentation.

2.2 PHONIE

La ligne de phonie (2 ou 4 fils) câblée en bus ou en étoile peut atteindre, sur paire cuivre 6/10 blindée, 10 kms et plus suivant la configuration.

Le système travaille avec des niveaux d'environ 0 dBm en ligne, et une bande passante de minimum 300 -3000 Hz, donc tout support assurant ces caractéristiques peut convenir.

2.3 ALIMENTATION

L'ensemble du système est alimenté en 24 VCC réglé (test usine). Dans le cas d'une alimentation 48Vle système est livré avec un convertisseur 48V-24V.

Consommation d'un poste au repos : 0,05 A

En fonctionnement poste 5 Watts : 0,20 A

Poste 15 Watts : 0,50 A

HP en parallèle sur 1 poste 0,5A supplémentaire

NOTA : Les postes de bureau type TCH202P peuvent être alimenté en local à l'aide d'un bloc d'alimentation 230VAC-24VCC – 500 mA raccordée sur la prise murale RJ45.

Ref : CE624V16/PR.

Il est donc possible d'alimenter chaque poste localement à l'aide d'un boîtier d'alimentation 230VCA / 48VCC 1A :

- Type étanche BAT376E1A48

- Type ADF BAT226A1A48

Ou à partir d'une alimentation centralisée.

Un mixage des deux possibilités est également envisageable, avec plusieurs alimentations réparties sur les lignes.

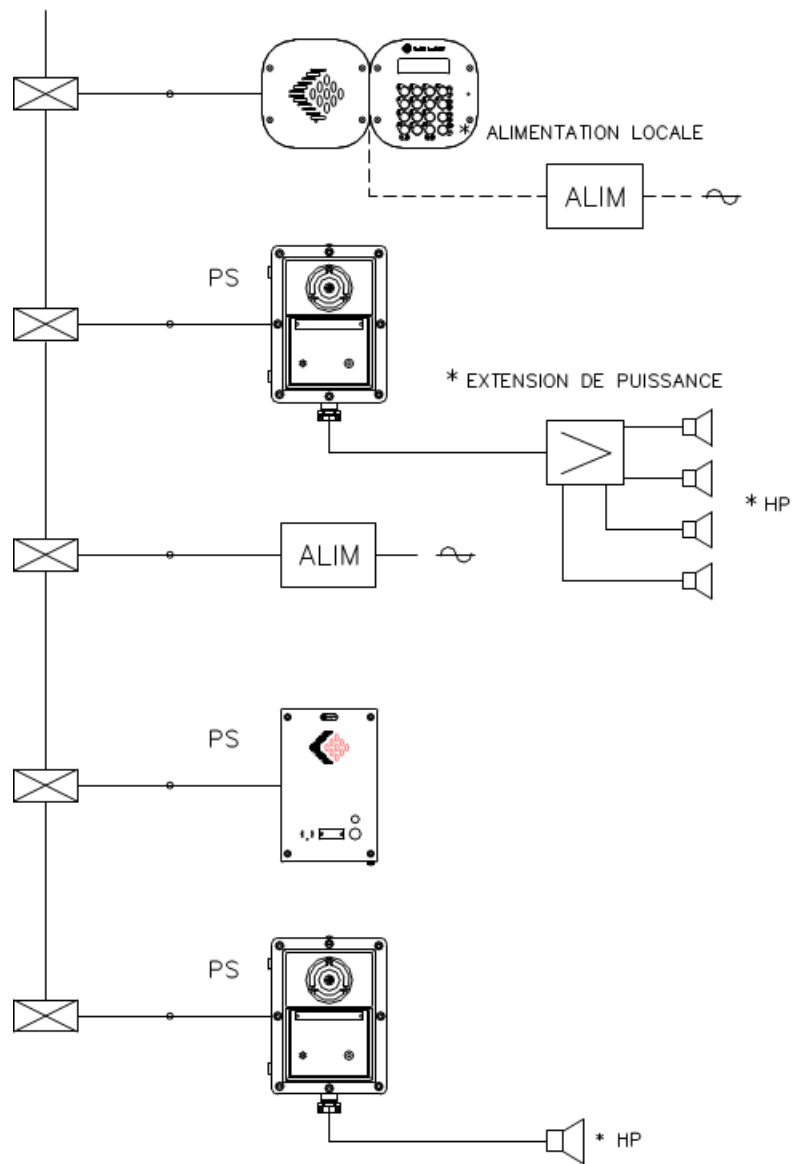
Dans le cas d'une alimentation centralisée, les longueurs maxima des lignes d'alimentation sont les suivantes :

- Câblage en étoile, une paire de l'alimentation centrale vers chaque poste :
 - Paire cuivre 6/10 :
 - Poste 5 W 400m
 - Poste 15 W 200m

 - Paire cuivre 9/10
 - Poste 5 W 800m
 - Poste 15 W 400m

- Câblage en bus (un câble pour plusieurs postes) : diviser la distance maximum par le nombre de postes.

2.4 PRINCIPE DE CABLAGE EN BUS



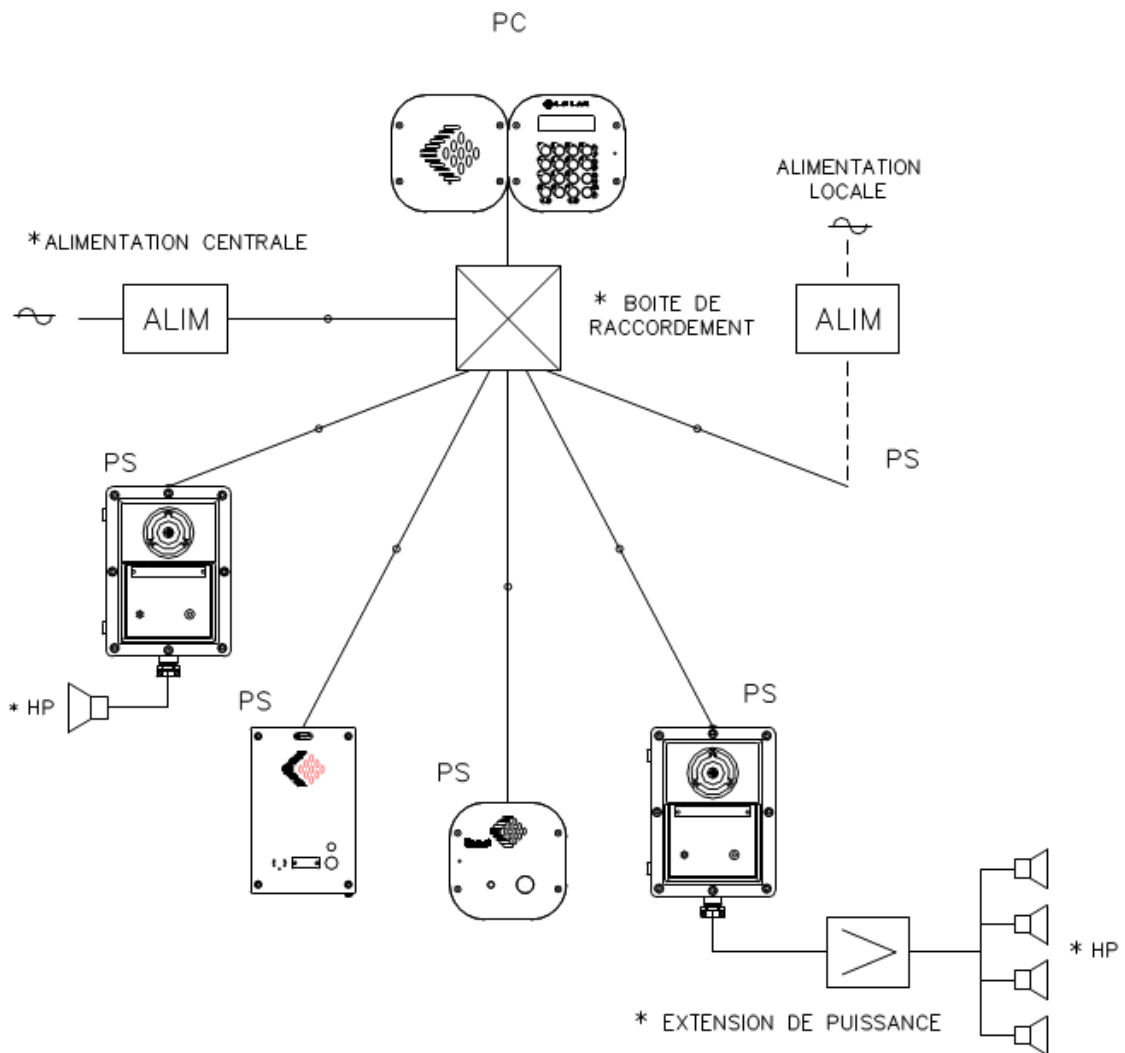
* : Option

PC : Poste Chef

PS : Poste Secondaire

—○— Câble type téléphonique 1 ou 2 paires 9/10^{ème} avec écran
 1 paire si alimentation locale
 2 paires si alimentation centralisée

2.5 PRINCIPE DE CABLAGE EN ETOILE



* : Option

PC : Poste Chef

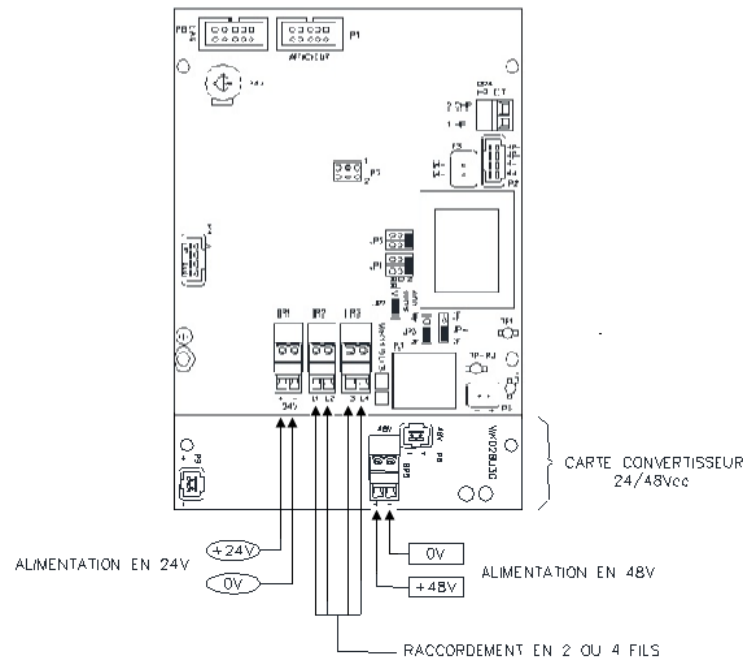
PS : Poste Secondaire

—○— Câble type téléphonique 1 ou 2 paires 9/10^{ème} avec écran
 1 paire si alimentation locale
 2 paires si alimentation centralisée

2.6 RACCORDEMENT ET CONFIGURATION DES POSTES

2.6.1 Raccordement sur poste chef ou secondaire

Le raccordement client s'effectue directement sur la carte mère Réf : WK119U3G



- Le choix 2 fils / 4 fils pour séparer ou non la paire émission de la paire réception, par cavaliers JP3 et JP4 (les postes sont livrés en 2 fils position 2F).
- Le choix de la tension d'alimentation : 24v ou 48v par connecteur débrochables.

Si alimentation en 24V :

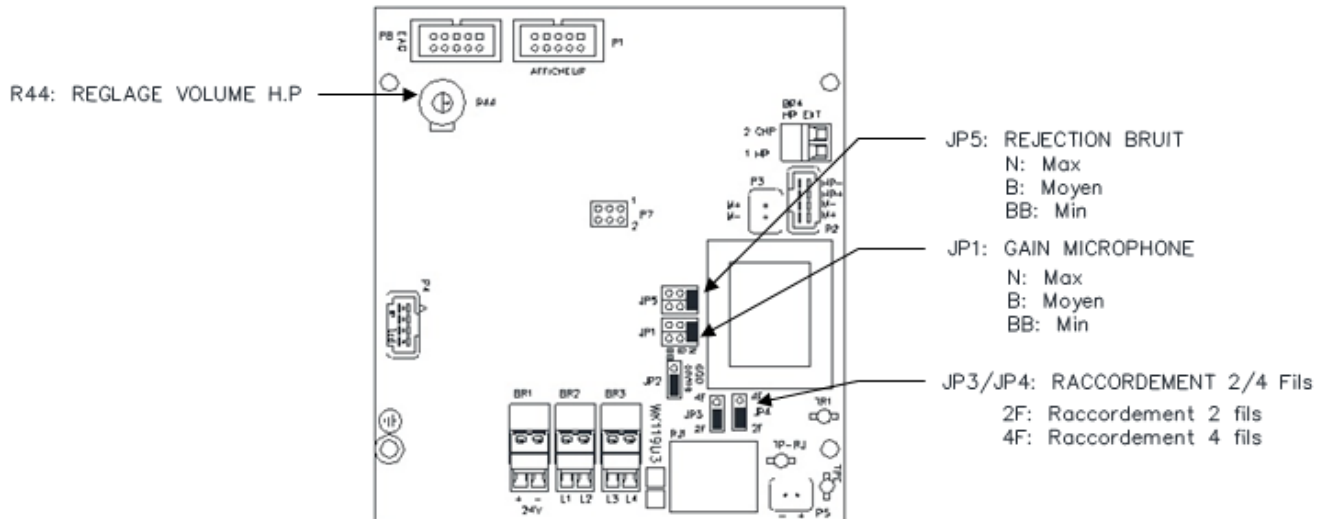
Raccorder l'alimentation sur le connecteur « BR1 » de la carte mère.

Si alimentation en 48V (en option) :

Raccorder l'alimentation sur le connecteur « BR5 » de la carte convertisseur 24/48

2.6.2 Configuration des cavaliers sur la carte mère

Les seules configurations matérielles sur la carte mère sont :



R44 : réglage du volume HP par le potentiomètre R44.

JP5 : Réjection du bruit :

- N : Max = pas de réjection
- B : Moyen = réjection moyenne (pour local bruyant)
- BB : Min = réjection forte (pour local très bruyant)

ATTENTION : La réjection impose de parler au-dessus du niveau de la coupure du bruit

JP1 : Sensibilité microphone :

- N : Max = pour local non bruyant (sensibilité 1 - 2m)
- B : Moyen = pour local bruyant (sensibilité 0.5m)
- BB : Min = pour local très bruyant (sensibilité 0.2m)

JP3 / JP4 : choix 2 fils / 4 fils pour séparer ou non la paire émission de la paire réception. Attention, les postes sont livrés en 2 fils (position 2F).

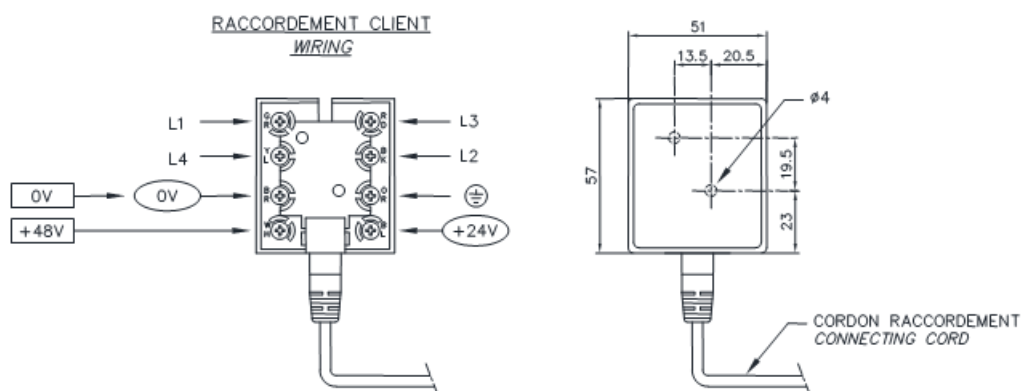
JP2 : Ajout d'une 600ohms en parallèle entre L1 et L2 sur le réseau :

- 1 : 600ohms non active
- 2 : 600ohms active

2.6.3 Raccordement sur poste de bureau type TCH201/202P

Ces postes sont équipés d'une carte mère réf : WK119U3G, le raccordement client s'effectue sur la prise murale fournie reliée au poste par un cordon de 3m, avec connecteurs débrochables de type « RJ45 ».

**ATTENTION AU RACCORDEMENT SELON LA TENSION D'ALIMENTATION
UTILISEE : 24V ou 48V.**



2.7 CARTE GACHE WK028CRG – OPTION

Cette carte, en option, est intégrée dans un poste et est associée par un câble en nappe à la carte mère. Celle-ci permet, à partir du clavier d'un poste distant, de télécommander ses relais par la ligne téléphonique.

Ses relais peuvent commander par exemple :

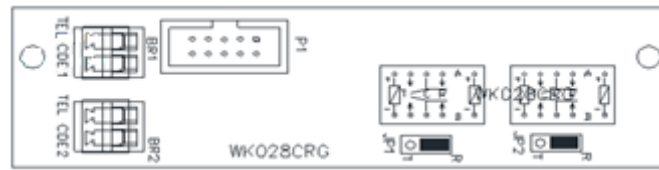
- Une serrure à gâche électrique
- Un éclairage
- Un ampli avec HP pour diffusion de message

La télécommande du premier relais est activée par l'appui de la touche F2 (conférence) du clavier d'un poste distant, tandis que la deuxième est activée par l'appui de la touche 2.

En configuration usine, la durée de télécommande est temporisée à deux secondes.

La durée de télécommande ainsi que le fonctionnement est modifiable en programmation (cf. Manuel de programmation).

NOTA : Si la durée a pour valeur 00 la temporisation n'est pas activée.
 Dans tous les cas la télécommande est annulée par la fin de communication.

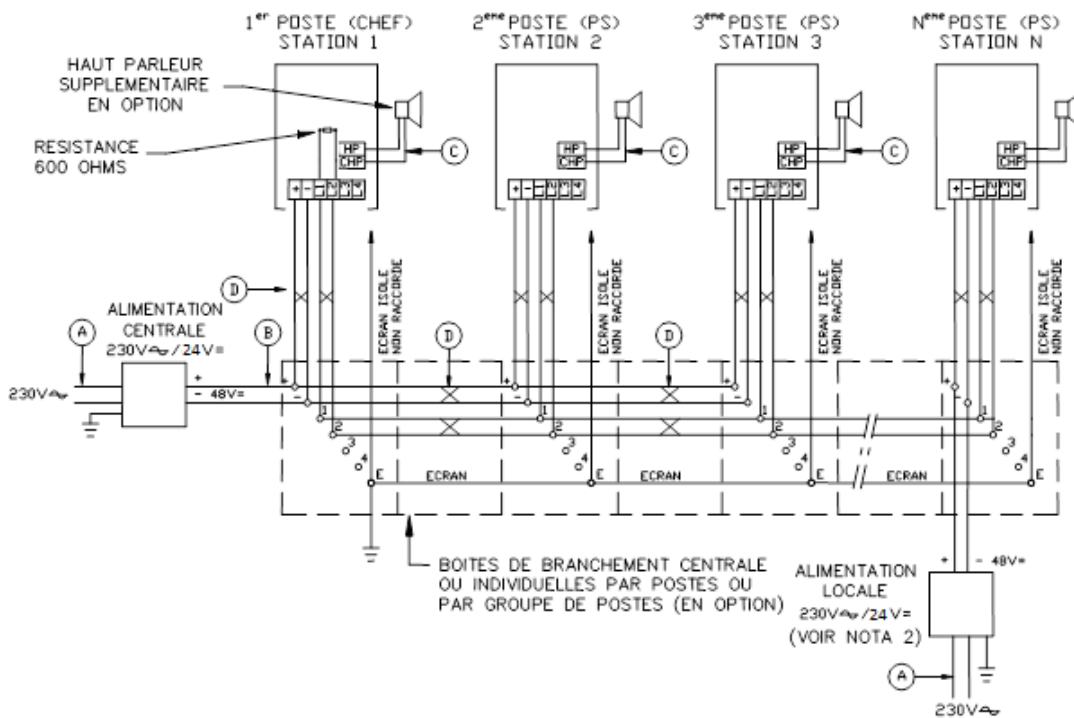


Pouvoir de coupure du contact de relais : 60 Volts, 1 Ampère.

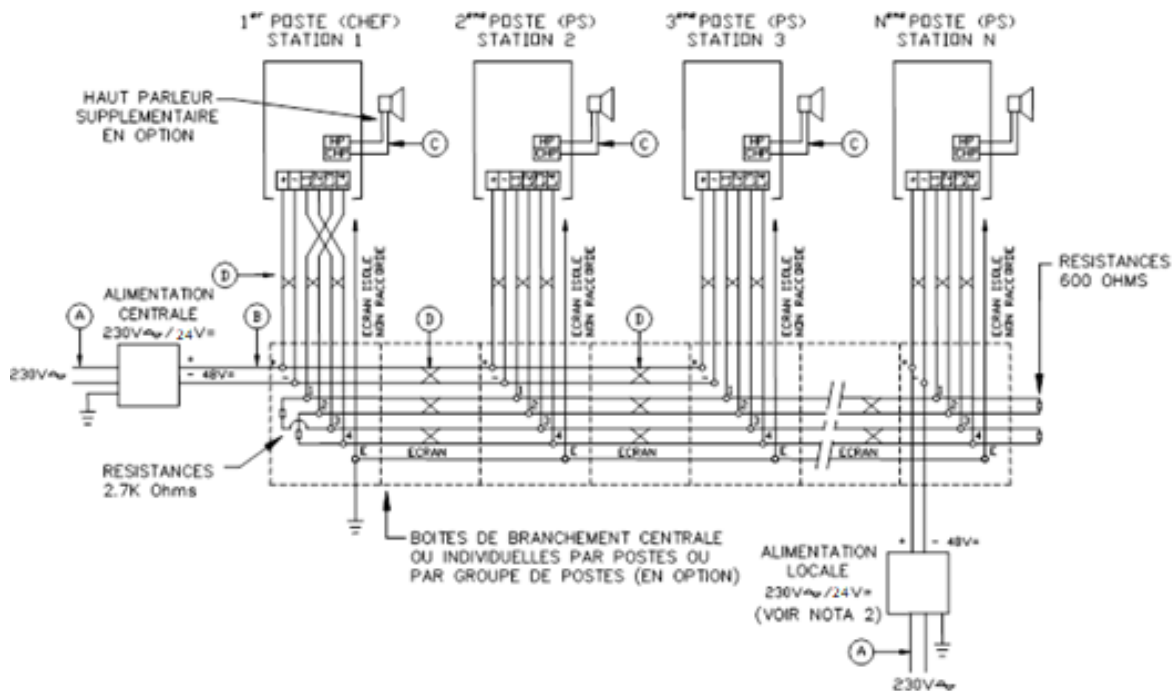
JP1, JP2, cavalier de sélection Relais1, Relais 2 :

- T contact fermé par la télécommande.
- R contact ouvert par la télécommande.

2.8 RACCORDEMENT DES POSTES EN RESEAU 2 FILS



2.9 RACCORDEMENT DES POSTES EN RESEAU 4 FILS



2.10 CARACTERISTIQUES DES CABLES

A : Câble 3 conducteurs 2.5mm²

C : Câble 2 conducteurs 1.5mm²

B : Câble 2 conducteurs 2.5mm²

D : Câble téléphonique avec écran
min. 2 paires

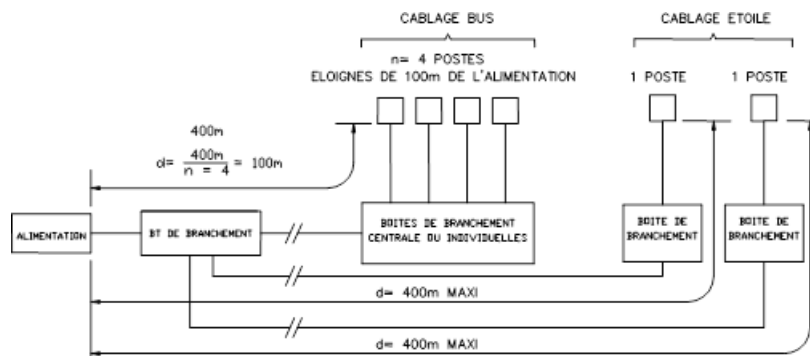
NOTA 1 : L'écran du câble téléphonique est raccordé uniquement sur la boîte centrale de branchement et non pas sur les postes.

NOTA 2 : Avec des boîtes de raccordement intermédiaires la continuité des écrans doit être assurée avec mise à la terre uniquement en un point central.

NOTA 3 : Avec une alimentation locale les postes ne sont réunis entre eux que sur la paire L1/L2 dans un réseau 2 fils, sur les paires L1/L2 et L3/L4 sur un réseau 4 fils.

NOTA 4 : Dans un réseau 4 fils il est impératif de croiser les paires L1/L2 et L3/L4 au niveau du chef, par rapport aux postes secondaires.

Exemple de raccordement des fils d'alimentation :



Le nombre de paires ou la section des 2 fils (dans l'exemple ci-dessus 1 paire 6/10^{ème}) d'alimentation + et - est fonction de :

- La distance entre l'alimentation et le poste
- Le nombre de postes raccordés sur la même paire en parallèle
- La consommation de chaque poste (0,2 à 0,5A)

NOTA : Pour des distances importantes il est préférable de mettre plusieurs alimentations réparties le long du câble bus ou une alimentation à chaque poste.

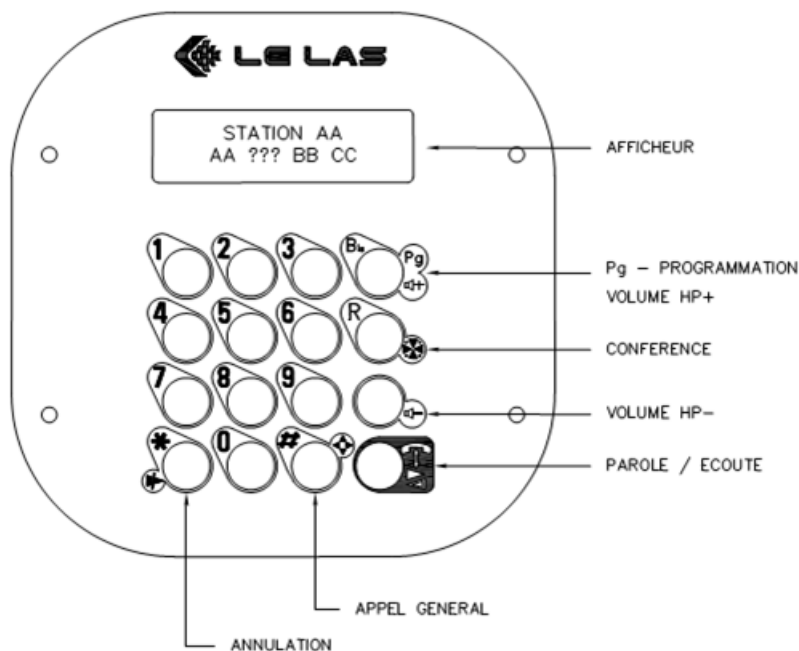
2.11 MISE SOUS TENSION

Après vérification attentive du raccordement des postes :

- 1° Mettre sous tension le poste chef, qui à l'initialisation affiche le nom et la version du programme, puis 2 secondes après, le numéro de série du poste, pour ensuite se stabiliser sur la position de repos avec le numéro d'appel du poste et le type de programme.
- 2° Brancher le reste des postes, en s'assurant qu'ils sont correctement alimentés. Passer ensuite à l'étape de programmation, pour pouvoir après, établir des liaisons et régler les niveaux sonores de chaque poste. L'impédance d'un poste est supérieure à 50 Kohms mais présente une résistance ohmique de 1.5 Kohms en 2 fils et 3 Kohms en 4 fils.

3. FONCTIONNEMENT

3.1 DESCRIPTION DU CLAVIER ET AFFICHEUR



ATTENTION : la sérigraphie du clavier peut varier dans certaines versions de poste.

Signification des inscriptions sur l'afficheur :

AA : le numéro du poste local

BB : le numéro du poste distant (appelé)

CC : numéro des postes dans la file d'attente (au repos, type de programme)

??? : --- Réseau libre

X X X Réseau occupé

[-] Poste renvoyé

0 - 0 Poste dévalidé

<<< Appel entrant

>>> Appel sortant

>>- Appel général sortant

- << Appel général entrant

>- Conférence (initiateur) en parole

- < Conférence (initiateur) en écoute

- Réseau en conférence (poste non branché)

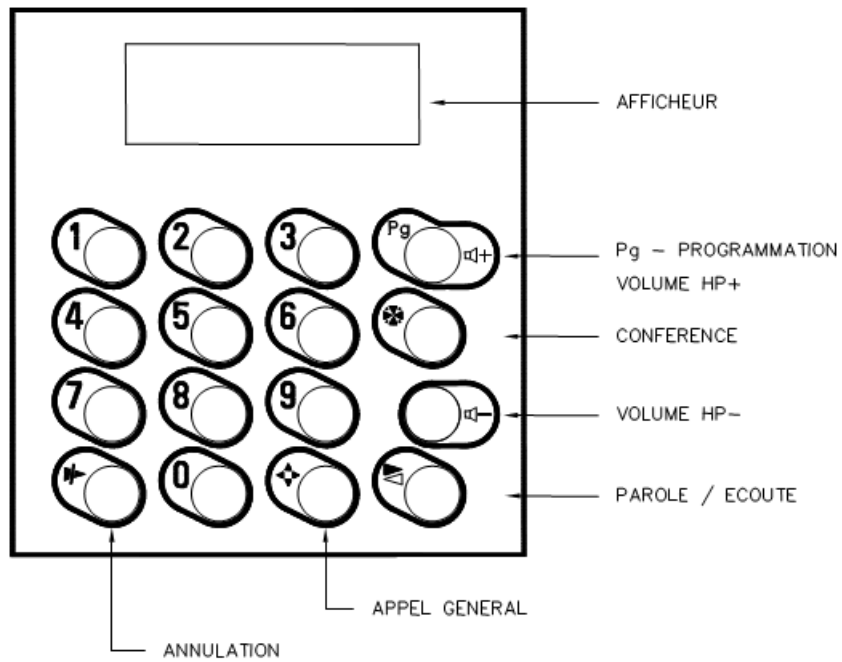
>- Poste en parole

- < Poste en écoute

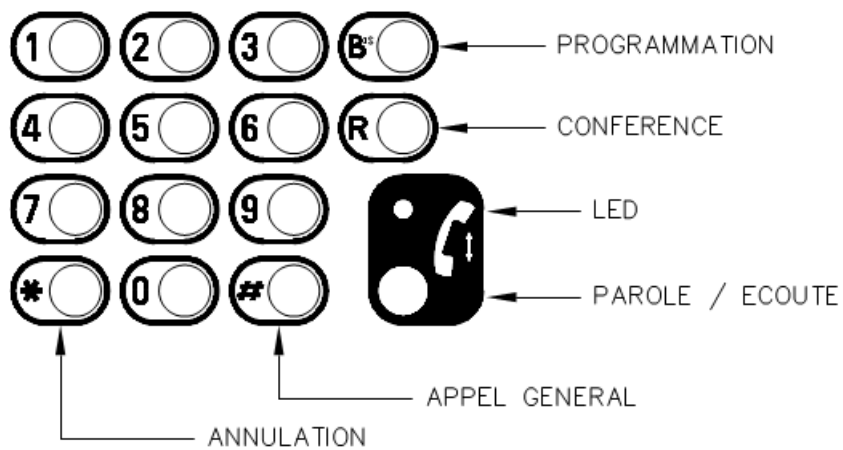
- X - Annulation de la dernière action

X - X Annulation dernier poste de la file d'attente

VERSION TLH402E



VERSION TCH250SSANS AFFICHEUR




ATTENTION : La touche PROGRAMMATION est la touche « BIS ».

3.2 POSTE CHEF (POSTE A CLAVIER)

Nota : la disposition des touches est différente dans le modèle antidéflagrant type TLH214 mais leur notation et leur signification restent les mêmes.


3.2.1 Appel General

Appel prioritaire sur appel de groupe ou liaison individuelle.



Appuyer sur la touche appel général  pour lancer l'appel et la maintenir enfoncée pendant toute la durée de votre monologue. Au relâchement du bouton, l'appel général prendra fin.

Attention, si votre poste est configuré en 100 directions, précéder l'appui prolongé sur la touche appel général par un appui bref sur de cette même touche.

3.2.2 Appel d'un groupe de poste


Appuyer brièvement sur le numéro correspondant à l'appel de groupe que vous voulez émettre (touche 1 à 8), puis appuyer et maintenez enfoncée la touche appel général  pendant toute la durée de votre monologue. Au relâchement de cette dernière, votre appel de groupe prendra fin.

3.2.3 Diffusion de messages - OPTION

Taper le numéro correspondant au message que vous voulez diffuser (touche 1 à 9), puis appuyer brièvement sur la touche Parole/Ecoute . Votre message va alors être diffusé en boucle sur tous les postes. « Broadcasting » + le numéro du message choisi sera affiché sur votre écran. Pour mettre fin à la diffusion, appuyer sur la touche Annulation .

3.2.4 Conférence

Cette fonction est mise en route par l'appui de la touche conférence, qui ouvre le réseau à tous les postes et donc bloque le réseau. Seul un appel général peut être effectué, et prendre la main sur une conférence.

Une fois la conférence lancée, chaque participant peut y pénétrer par une action sur la touche parole. Une fois dans celle-ci, chaque utilisateur doit appuyer sur la touche parole pour parler et relâcher pour écouter. Si un participant souhaite quitter la conférence, il lui suffira d'appuyer sur la touche ANNULATION .


Attention, seul le poste qui a initié la conférence peut mettre un terme définitif à celle-ci, en utilisant sa touche annulation, et ainsi, libérer le réseau.

NOTA : la touche CONFERENCE, a également pour fonction pendant une liaison avec un poste secondaire équipé de l'option carte gâche, d'activer le relais 1 de la carte gâche pour la durée préprogrammée.

3.2.5 Appel d'un poste


Il suffit de taper le numéro du poste que l'on souhaite appeler, un chiffre pour les réseaux de 9 postes, deux pour les réseaux supérieurs à dix postes.

Sur l'afficheur, sont indiqués les numéros du poste appelant et du poste appelé relié par trois flèches dirigées dans le sens de l'appel.

L'appelant peut abandonner l'appel en appuyant sur la touche annulation  .

3.2.6 Etablissement de la communication après appel vers un poste


Cette liaison peut se réaliser de trois manières différentes :

- Le poste appelé est programmé sur « n » sonneries (rappel : paramètre 11, voir notice programmation), le poste sonnera « n » fois avant de se brancher automatiquement. Toutefois, en appuyant sur sa touche d'appel, ou touche parole/écoute  pour un poste à clavier, ou en décrochant le combiné, il prendra immédiatement la ligne.
- Le poste appelé est programmé à zéro sonnerie, dans ce cas le poste entre immédiatement en liaison, sans sonner et sans aucune manipulation.
- Le poste appelé est programmé à 99 sonneries, dans ce cas, le poste sonne jusqu'à la réponse manuelle du correspondant ou par abandon par l'appelant.

A l'établissement de la liaison, sur l'afficheur, sont indiqués les numéros du poste appelant et du poste appelé reliés par une flèche.


3.2.7 Etablissement de la communication après appel d'un poste

Pendant la sonnerie d'appel, le poste chef peut :

- Répondre à l'appel en pressant la touche parole/écoute  , ou en décrochant le combiné.
- Si plusieurs appels sont en cours (mémorisation de plusieurs appels enregistrés dans l'ordre chronologique) l'opérateur peut répondre à un quelconque poste de la file (ou appeler un poste quelconque du réseau) en saisissant son numéro au clavier.

3.2.8 Conversation

La flèche reliant les deux numéros de postes sur l'afficheur indique si l'on se trouve en parole ou en écoute. Dans le programme PG3, le poste à clavier appelant dirige la conversation (pilotage).

Pour parler, il appuie sur la touche **PAROLE/ECOUTE**  , l'interlocuteur se retrouve donc automatiquement en écoute. Inversement, pour écouter il relâche le bouton et le poste appelé passe alors en parole.

Attention, en cas d'appel entre deux postes à clavier en programme PG2, le poste appelé peut reprendre le pilotage pendant sa phase PAROLE.

Appuyer pour parler, relâcher pour écouter.


Attention, dans le programme PG1, la notion de pilotage est supprimée.

Chaque poste doit utiliser la touche PAROLE pour parler.

Appuyer pour parler, relâcher pour écouter.

Dans le programme PG3, le poste chef est doté d'une file d'attente qui mémorise les numéros d'appels entrants de postes secondaires.

Chaque appel entrant est signalé par une tonalité brève.

L'appui de la touche **CONFERENCE**  pendant une liaison avec un poste secondaire équipé de l'option carte gâches, active pour la durée préprogrammée le premier relais de la carte. De même, l'appui sur la touche 2 active le deuxième relais.

3.2.9 FONCTIONS SPECIALES

Dans un réseau de type « PG 3 », avec deux postes chefs branchés en parallèles, on peut transférer les appels d'un poste chef principal F1 sur un poste chef associé F2 en composant le code 0 ou 00 (selon 10 ou 100 directions).

Le chef F1 est alors inactif son afficheur indique : [–] et celui du chef F2 indique : ---.

À tous moments la récupération des appels par F1 se fait de la même manière que le transfert.

Quand le chef F1 est actif son afficheur indique : --- et le chef F2 indique : 0 – 0.

En plus des fonctions décrites ci-dessus, le report automatique de F1 vers F2 est réalisé si la programmation prise de ligne après « n » sonneries est mise en œuvre.

3.3 POSTE SECONDAIRE (POSTE A UN BOUTON)

3.3.1 Pour appeler le poste chef

Appuyer sur le bouton d'appel

Le voyant clignote lentement pendant l'émission de l'appel avec une tonalité de tranquillisation, ou rapidement si la ligne est occupée.

En cas de non réponse, l'appel est réitéré automatiquement après dix secondes.

Après un nouveau cycle de 10 secondes sans réponse, l'appel est abandonné mais reste mémorisé sur le poste chef. Le voyant s'éteint.

3.3.2 Pour répondre à un appel

Pendant la sonnerie, appuyez sur la touche d'appel, ou décrocher le combiné. La communication est établie.

La prise de ligne peut être automatique après « n » sonneries (programmée selon besoin).

3.3.3 Conversation

Pour ce type de poste, le pilotage est entièrement assuré par le poste chef => conversation mains libres.

3.3.4 Conférence

La conférence ne peut être mise en œuvre par un poste secondaire. Lorsque qu'un poste chef a initié la conférence (en principe précédée d'un appel général pour aviser les participants), le voyant du poste secondaire est allumé à feu fixe.

Pour « entrer dans la conférence » donner un appui bref sur la touche d'appel. Ensuite, appuyer sur cette même touche pour parler, et relâcher pour écouter.

3.4 REGLAGE PUISSANCE SONORE

Le réglage de la puissance du haut-parleur est réalisé :

- Par potentiomètre de volume R44 sur la carte mère pour les autres postes.
- Par le paramètre 14 pour le volume général, puis par le paramètre 16 pour le volume de la sonnerie, et par le paramètre 18 pour le volume en réception des appels généraux et appels de groupe (cf. Manuel de Programmation).

Pour les postes munis d'un clavier, il est possible de modifier momentanément son volume pendant une liaison avec un autre poste :

- Chaque pression sur la touche HP+ augmente le niveau sonore de 6 db jusqu'au maximum.
- Chaque pression sur la touche HP- diminue le niveau sonore de 6 db jusqu'au minimum.

Attention, ce réglage n'est valable que pour la communication en cours. Une fois cette celle-ci terminée, le poste reprendra automatiquement sa valeur préprogrammée dans le paramètre 14 (cf. Manuel de programmation).

4. PROGRAMMATION DE BASE

Sauf commande spéciale, les postes secondaires sont livrés en programme type PG3 et numéro d'appel **01**.


Il est donc obligatoire de programmer au minimum le numéro d'appel de chaque poste et le type du programme (si différent de 3). De cette façon votre réseau devient opérationnel en mode standard.

Pour des changements du fonctionnement défini en usine ou des fonctions spéciales, lire attentivement les chapitres suivants.

4.1 OUVERTURE D'UN POSTE EN PROGRAMMATION

Pour entrer en programmation vous devez, dans l'ordre, procéder aux étapes suivantes :

- Presser brièvement la touche **Pg**.
- Taper le code d'accès (paramètre 30 et 31, cf. Manuel de programmation), qui en sortie d'usine est : 1234.
Attention : vous ne disposerez que de 5 secondes pour entrer le code. De plus, une fois entré officiellement en programmation, celle-ci va bloquer tout votre réseau jusqu'à ce que vous y mettiez fin.
- Saisir ensuite le numéro du poste à programmer. Pour cela deux solutions possibles :
 - En utilisant les quatre derniers chiffres du numéro de série inscrits sur la plaque signalétique du poste.
 - Soit en utilisant 00 suivi du numéro d'appel du poste. **Attention, à utiliser uniquement dans le cas d'un réseau déjà installé**, c'est-à-dire quand vous êtes sûr qu'aucun des postes ne portent le même numéro d'appel. Exemple, pour rentrer en programmation dans le poste comportant le numéro d'appel 36, tapez 0036. **Attention**, une exception existe dans le réseau de type 3, où le poste chef s'appelle **F1**, dans ce cas tapez : **00, #** (pour le caractère **F**), puis **1**.

Avec la touche  (Annulation) on peut revenir en arrière pour corriger la saisie.

Attention : L'absence de réponse de la part du poste à programmer provoque un abandon de la programmation et fait revenir l'afficheur à son état de repos. Vérifiez dans ce cas le numéro du poste que vous voulez programmer et éventuellement son branchement. Après le code d'accès, le numéro du poste à programmer doit être saisi en 15 secondes maximum pour éviter l'abandon

- Pendant la programmation d'un poste, pour donner plus de clarté à la saisie, on peut en pressant la touche **Pg** brièvement effacer le contenu de l'afficheur.
- Sur un poste ouvert à la programmation plusieurs modifications successives de paramètres peuvent être effectuées.
- Pour sortir de la programmation d'un poste, rester appuyé la touche **Pg** pendant 3 secondes.

4.2 PROGRAMMATION DU NUMERO D'APPEL D'UN POSTE (M0)

Après avoir ouvert le poste en programmation, taper la combinaison suivante :

*	5	0	0	0	*	<N>	<N>	*
---	---	---	---	---	---	-----	-----	---

< N > <N > numéro du poste de 01 à 98

Dans la programmation d'un réseau de type 3, le numéro du chef a une programmation différente car il doit s'appeler **F1**, taper donc dans ce cas la combinaison suivante :

*	5	0	0	0	*	#	1	5	#	1	*
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Où # 1 5 # représente le caractère **F**

4.3 PROGRAMMATION DE LA TOUCHE D'APPEL DES POSTES SECONDAIRES (M1)

Tous les postes secondaires sont livrés d'usine avec la mémoire d'appel M1 (numéro du chef = **F1**) déjà programmée.

Si toutefois cette programmation doit être modifiée (cas du réseau maillé, par exemple) après avoir ouvert le poste en programmation, taper la combinaison suivante :

*	5	0	0	<M>	*	#	1	5	#	<C>	*
---	---	---	---	-----	---	---	---	---	---	-----	---

< M > numéro de mémoire affecté aux boutons d'appel

Où # 1 5 # représente le caractère **F**, et <C> le numéro du chef de 1 à 8

< M1 > numéro de mémoire affecté au bouton 1, < M5 > au bouton 2...

4.4 PROGRAMMATION DU TYPE DE PROGRAMME

Après avoir ouvert le poste en programmation, taper la combinaison suivante :

*	1	0	0	<T>	*
---	---	---	---	-----	---

Où < T > est le type de programme 1,2,3.

En usine le programme par défaut est 3 (sauf demande spéciale)

4.5 PROGRAMMATION DU NOMBRE DE SONNERIES AVANT REPONSE AUTOMATIQUE

En usine, le poste est programmé pour répondre automatiquement après 3 sonneries. Après avoir ouvert le poste en programmation, pour changer ce nombre, taper :

*	1	1	<N>	<N>	*
---	---	---	-----	-----	---

< NN > = 00 à 99

< NN > = 03 en Usine (réponse automatique après 3 sonneries ou par appui du bouton)

Si < NN > = 00 réponse automatique sans sonner.

Si < NN > = 99 sans réponse automatique (réponse uniquement par appui du bouton), valeur recommandée pour les postes chef.

NOTA : ce paramètre sert aussi à indiquer le nombre de sonneries avant transfert si cette fonction est validée par le paramètre 24.

4.6 REGLAGE DU VOLUME SONNERIE

Après avoir ouvert le poste en programmation, taper la combinaison suivante :

*	1	6	< Vs >	<Vs>	*
---	---	---	--------	------	---

< Vs > Volume de 00 à 10 (réglage usine = 00 max) on atténue de 4dB à chaque pas

NOTA : Pour une évolution du volume de la sonnerie au fur et à mesure que la sonnerie retentit, vous pouvez activer le paramètre de sonnerie évolutive (paramètre 28). Le volume de celle-ci commencera donc au minimum et augmentera toutes les 3 sonneries jusqu'à obtenir son niveau final définit dans ce paramètre 16.

4.7 REGLAGE DU VOLUME HAUT-PARLEUR

Ici, la valeur à programmer correspond à l'atténuation exprimée en multiple de 6db (de 00 à 10). Après avoir ouvert le poste en programmation, taper la combinaison suivante :

*	1	4	<Vh>	<Vh>	*
---	---	---	------	------	---

< Vh><Vh > = 00 à 10

< Vh><Vh > = 00 en usine : volume maximum

< Vh><Vh > =10 : le volume est coupé

Exemple : pour une atténuation de -60dB

*	1	4	<1>	<0>	*
---	---	---	-----	-----	---

4.8 PROGRAMMATION DE LA DUREE MAX. DE CONVERSATION

Pour éviter un blocage d'un ou plusieurs postes suite à une perturbation accidentelle de code (la phonie et les codes des commandes logiques circulent ensemble), il est utile d'introduire une limitation de la durée du poste en ligne, ce qui dans le cas d'un tel accident aide le système à revenir au repos.

En usine, la durée max. de conversation est programmée à 10 minutes.

Après avoir ouvert le poste en programmation, pour changer cette valeur, taper :

*	1	2	<D>	<D>	*
---	---	---	-----	-----	---

< DD > = de 00 à 99 minutes

< DD > = 00, la durée est indéterminée, et le poste n'a pas de limite de conversation

4.9 EXEMPLES DE PROGRAMMATION

1°/ Vous recevez un poste secondaire d'interphonie et voulez l'installer dans un réseau existant comprenant un poste chef F1 et cinq postes secondaires numérotés de 01 à 05.

Ce poste a pour N° de série 9871457, il portera le N°09 et doit répondre automatiquement sans sonnerie.

Sur le poste chef, taper dans l'ordre :

Pg	Ouverture de la séquence (appui bref)
1234	Code d'accès
1457	4 derniers chiffres du numéro de série
5000	Ouverture mémoire M0
09*	N° du poste et fermeture de M0
1100	Réponse auto sans sonnerie
Pg	Fermeture de la séquence (appui 3 secondes)

2°/ Dans ce réseau existant, vous désirez diminuer le volume sonnerie du poste chef.
Sur le poste chef, taper dans l'ordre :

Pg	Ouverture de la séquence (appui bref)
1234	Code d'accès
00#1	Numéro du poste (F1)
1609	Volume sonnerie minimum
Pg	Fermeture de la séquence (appui 3 secondes)

3°/ Pour programmer les postes d'un nouveau réseau, on cherche les 4 derniers chiffres des numéros de séries de chacun d'eux et on tape à chaque fois **Pg, 1234, N° de série**, suivi de la programmation de la mémoire M0 et éventuellement d'autres paramètres utiles à l'exploitation du réseau.

Lors d'une programmation, divers codes (autres que ceux que vous saisissez) apparaissent sur l'afficheur. Ce sont des codes échangés par les appareils en liaison qui servent à sécuriser les communications.

4.10 REGLAGE DU VOLUME APPEL GENERAL & GROUPE

Après avoir ouvert le poste en programmation, taper la combinaison suivante :

*	1	8	<Vs>	<Vs>	*
---	---	---	------	------	---

< Vs > Volume de 00 à 10 (réglage usine = 0 max) on atténue de 6dB à chaque pas.

4.11 TYPE DE RESEAU ET REPORT/TRANSFERT

Pour implanter ces fonctions spéciales : après avoir ouvert le poste en programmation (voir § 3.2), taper la combinaison suivante :

*	2	4	0	<F>	*
---	---	---	---	-----	---

< F > = 0 Configuration pour compatibilité avec **ancien réseau UNIVERSAL**.

< F > = 2 Configuration standard (usine) type UNIVERSAL « UNI3G ».

< F > = 3 Configuration report/transfert

< F > = 6 Configuration pour tout réseau utilisant un RACK 5 canaux.

NOTA : la fonction transfert est associée au paramètre 11 (nb sonnerie avant décroché).

4.12 RELAIS DE GACHE

Pour programmer la durée de fermeture du relais de télécommande, après avoir ouvert le poste en programmation, taper la combinaison suivante :

*	2	5	<T>	<T>	*
---	---	---	-----	-----	---

Où < T >< T > de 00 à 93 = durée fermeture du relais, en secondes. = 02 par défaut.

< T >< T > = 93 93 secondes de fermeture.

< T >< T > = 94 Relais gâche fermé sur sonnerie.

< T >< T > = 95 Relais fermé sur sonnerie et pendant la réception d'un A.G.

< T >< T > = 96 Relais fermé pendant l'émission d'un A.G.

< T >< T > = 97 Relais fermé pendant la réception d'un A.G.

< T >< T > = 98 Relais fermé durant l'émission et la réception d'un A.G.

< T >< T > = 99 Relais fermé pendant toute la communication (sauf pendant l'émission d'un A.G en dehors d'une communication)

NOTA : Si le poste dispose d'une carte 028CR2G, utiliser le paramètre *25xx* pour programmer le premier relais et le paramètre *23xx* pour le deuxième. *23xx* se comporte et se programme exactement de la même manière que *25xx*.

4.13 CHANGEMENT DU CODE D'ACCES

Après avoir ouvert le poste en programmation, taper les combinaisons suivantes :

*	3	0	<M>	<C>	*
*	3	1	<D>	<U>	*

Où <M><C><D><U> représentent les 4 chiffres obligatoires du nouveau code d'accès, <M> étant différent de zéro.

ATTENTION : La perte du code d'accès rend l'entrée en programmation impossible.

4.14 NUMEROTATION A 1 OU 2 DIGIT

Après avoir ouvert le poste en programmation, taper les combinaisons suivantes :

Pour numérotation 1 Digit

*	7	0	0	0	*
---	---	---	---	---	---

Pour numérotation 2 Digit

*	7	0	0	1	*
---	---	---	---	---	---

4.15 REINITIALISATION

Dans le cas où vous auriez des doutes dans la programmation d'un poste vous pouvez provoquer une séquence de remise à zéro, ce qui va initialiser le poste avec les paramètres usine. Pour cela, après avoir ouvert le poste en programmation (voir § 3.2), taper la combinaison suivante :

*	9	8	0	0	*
---	---	---	---	---	---

ATTENTION : cette initialisation vous détruira toutes les modifications que vous avez déjà programmées.

Si toute fois vous souhaitez rebooter tout le réseau :

Sur un poste chef au repos et hors programmation, appuyer 5 secondes sur le bouton Annulation  .

Si vous avez un poste bloquer car vous avez fait une mauvaise programmation, ou pour tout autre raison :

Il est possible de démarrer un poste en effectuant un retour en configuration usine. Pour cela, déconnecter le poste concerné, puis rebranché le, tout en maintenant un bouton du poste appuyé. Vous pouvez maintenir n'importe quel bouton, et ceci est possible sur un poste chef, comme sur un poste secondaire.

Lorsque le poste démarre :

- Sur un poste secondaire : Maintenir le bouton jusqu'à ce que la diode de face avant se mette à clignoter. A ce moment-là, relâcher le bouton 1 seconde puis réappuyer dessus. Le poste va alors démarrer avec ses configurations d'usine.
- Sur un poste chef : Maintenir le bouton jusqu'à ce que l'écran affiche « Press a key to factory reset ». A ce moment-là, relâcher une seconde le bouton que vous mainteniez et réappuyer sur celui-ci. Le poste va alors démarrer avec ses configurations d'usine.

5. MANUEL DE PROGRAMMATION

L'interphone peut être configuré, en local ou à distance, selon les besoins de l'utilisateur par des codes de programmation. En outre des codes de télécommande permettent d'initier des actions particulières. D'une manière générale, tous ces codes sont à 4 chiffres encadrés par 2 étoiles (*), à l'exception des mémoires de numéros d'appel.

Ces fonctions sont accessibles par un "**code d'accès**" préalable qui peut être personnalisé par l'utilisateur.

A tous les codes valides reçus, l'interphone répond par un accusé de réception correspondant au code émis (voir description plus loin).

ATTENTION :

Tous les codes de programmation sont compris par l'interphone, mais certains ne peuvent être exploités que si celui-ci est doté des options matérielles ou logiciel correspondantes. Par exemple : autotest, télécommande de gâche, sonnerie jours/nuit, multi-numérotation, etc...

Tous les codes de télécommande sont compris par le poste, toutefois, certains ne présentent d'intérêt que si ceux-ci sont exploités par une station de télémaintenance, d'autres sont à l'usage du constructeur.

Lors de la livraison, l'INTERPHONE est doté d'une configuration "usine".

Liste des codes de programmation

Lors de la programmation les codes doivent toujours être suivis de 2 chiffres représentatifs de la grandeur et toujours encadrés par 2 étoiles (*).

Ex: programmer 3 sonneries avant décroché, *1103*

• Code programmation Statut :

	10xx	Configuration matériel
Programmation usine	xx = 03	Réseau étoile semi-duplex & maillé (PG3)
	xx = 01	Intercom total (PG1)
	xx = 02	Intercom semi-duplex (PG2)

Accusé de réception du poste : *

• Code programmation **Sonnerie** :

	11xx	Nb Sonneries avant décroché
Programmation usine	xx = 03	3 Sonneries avant décroché
De	xx = 00	Pas de Sonnerie avant décroché
Jusqu'à	xx = 98	98 Sonneries avant décroché
	xx = 99	Le poste ne décroche pas sur sonneries

Accusé de réception du poste : *

• Code programmation **TOnLine** :

	12xx	Durée de conversation avant raccroché auto
Programmation usine	xx = 10	10 minutes avant raccroché auto
De	xx = 00	Le poste ne raccroche pas automatiquement
Jusqu'à	xx = 99	99 minutes avant raccroché auto

Accusé de réception du poste : *

Nota: chaque appui sur une touche, ou la réception d'un code DTMF réarme le timer à la valeur préprogrammée. 10 secondes avant l'épuisement, des bips sonores avisent l'opérateur de la fin de la liaison.

• Code programmation **VolHP** :

	14xx	Atténuation (en dB) du signal dans le HP par pas de 1 atténuation 6dB
Programmation usine	xx = 00	Volume Maximum
Jusqu'à	xx = 10	Volume Minimum

Accusé de réception du poste : *

• Code programmation **ModSon** (à partir de la révision 572) :

	15xx	Choix d'un type de sonnerie
Programmation usine	xx = 01	
De	xx = 01	Premier type de sonnerie
Jusqu'à	xx = 03	Troisième type de sonnerie

Accusé de réception du poste : *

• Code programmation **VolSon** :

16xx

Volume de Sonnerie en atténuation
par pas de 4dB

De xx = 00
Jusqu'à usine xx = 10

Volume Maximum
Volume Minimum

Accusé de réception du poste : *

• Code programmation **VolAG** :

18xx

Volume de l'appel général et groupe
en atténuation par pas de 6dB

De xx = 00
Jusqu'à xx = 10

Volume Maximum
Volume Minimum

Accusé de réception du poste : *

• Code programmation **Statutl**:

Notation Booléenne

24xx

Configurations spéciales

Programmation usine xx = 02

NewUni

xx = 00
xx = 01
xx = 04

OldUni
Report/Transfert
rack AG allongés

Accusé de réception du poste : *

• Code programmation **Gâche** :

OPTION TELECOMMANDE DE
GACHE

25xx

Durée de fermeture du relais **1** de
télécommande après réception du
code (sur un secondaire disposant
d'une 028CRG ou d'une 028CR2G).

23xx

Durée de fermeture du relais **2** de
télécommande après réception du
code (sur un secondaire

disposant d'une 028CR2G).

Programmation usine	xx = 02	2 secondes de fermeture
De	xx = 00	Pas de fermeture
A	xx = 93	93s de fermeture
	xx = 94	Suit la sonnerie
	xx = 95	Suit la sonnerie + l'AG Rec
	xx = 96	Relais fermé sur AG Emis
	xx = 97	Relais fermé sur AG Reçu
	xx = 98	Relais fermé sur AG Emis et Reçu
	xx = 99	Relais fermé sur ligne (sauf AG Emi)

Accusé de réception du poste : *

Nota: la carte relais est automatiquement reconnue par le poste, en l'absence de celle-ci ce code est sans effet. Dans tous les cas, le retour au repos de l'interphone place le relais au repos.

• Code programmation **Cson:**

	26xx	OPTION TELECOMMANDE Sortie 3V3
Programmation usine	xx = 00	Sortie toujours à 0V
	xx = 01	Oscille durant la sonnerie
	xx = 02	Oscille durant la réception d'un AG
	xx = 04	Oscille durant la sonnerie et la réception d'un AG
	xx = 08	Fixé à 3V3 pendant une communication

• Code programmation **S24V:**

	27xx	OPTION TELECOMMANDE Sortie 24V
Programmation usine	xx = 00	Sortie toujours à 0V
	xx = 01	Oscille durant la sonnerie
	xx = 02	Oscille durant la réception d'un AG
	xx = 04	Oscille durant la sonnerie et la réception d'un AG
	xx = 08	Fixé à 24V pendant une communication

• Code programmation **EvolSonn**:

	28xx	Activation de la sonnerie évolutive
Programmation usine	xx = 00	Sonnerie évolutive désactivée
	xx = 01	Sonnerie évolutive activée

• Code programmation **MCAcces**:

	30xx	Millier et centaine du code d'accès utilisateur
Programmation usine	xx = 12	12
De	xx = 10	Valeur minimum
Jusqu'à	xx = 99	Valeur maximum

Accusé de réception du poste : *

Nota: les milliers ne doivent jamais avoir pour valeur 0 (zéro).

• Code programmation **DUAcces**:

	31xx	Dizaine et unité du code d'accès utilisateur
Programmation usine	xx = 34	34
De	xx = 00	Valeur minimum
Jusqu'à	xx = 99	Valeur maximum

Accusé de réception du poste: *

Nota: le **code d'accès** utilisateur, comporte obligatoirement 4 chiffres, il peut prendre pour valeur de 1000 à 9999. Il est donc programmé en 2 fois (30xx et 31xx).

ATTENTION :

Le **code d'accès** utilisateur ne doit jamais commencer par 0 (zéro) et ne pas être perdu, dans le cas contraire l'accès à la programmation devient impossible*

• Code programmation **Nombre de directions :**

70 xx

Programmation usine	xx = 00	10 directions
	xx = 00	10 directions
	xx = 01	100 directions

Accusé de réception du poste : *xx*

Statuts Constructeur:

	72xx	Byte constructeur
Programmation usine	xx = ??	selon N° de série
De	xx = 01	Milliers et centaines
Jusqu'à	xx = 99	du N° de série
	73xx	Byte constructeur
Programmation usine	xx = ??	selon N° de série
De	xx = 00	Dizaines et unités
Jusqu'à	xx = 99	du N° de série
	9074	Numéro de révision, accessible uniquement en lecture

Programmation des mémoires de numéros d'appel.

L'interphone est doté de 10 mémoires à 16 chiffres, elles sont numérotées de MO à M9. Dans un poste à bouton(s), de 1 à 8, seule les mémoires M1 à M8 sont accessibles.

La mémoire MO est réservée à l'identificateur de l'interphone. La mémoire M9 est affectée aux N° de groupes.

• Code programmation **Mémoires** :

*50xx*yy*

xx = 00 à 08

Selon la mémoire choisie

xx = 10 à 73

Pour les mémoires du clavier
d'extension.

yy = n° de l'interphone à appeler

Accusé de réception du poste : *yy*

Numéro enregistré par le poste

Programmation usine : M0 = 01, M1 = F1, M2 = F2, M3 = F3, M4 = F4, M5 = F5, M6 = F6, M7 = F7, M8 = F8, M9 = 1A000000 (soit groupe 1), pour mettre le A, dans M9, synonyme d'autorisation d'émission d'AG taper #13#.

Nota : Pour bien programmer vos appels de groupes voir page 8.

Nota : la saisie du caractère F s'effectue ainsi, #15#, et pour le caractère A, #13#.

Nota : Pour les cartes extensions WK119CL8, mettre le cavalier JP1 sur C1 pour la première carte vous pourrez alors affecter les 8 boutons mémoires avec les codes allant de 5010 à 5017. Pour la deuxième cartes, mettre JP1 sur C2, vous pourrez alors programmer les huit boutons avec les codes allant de 5018 à 5025. Et ainsi de suite avec les cartes d'extensions suivantes (jusqu'à huit cartes).

Mémoire position physique bouton Constructeur :

Attention : entrer en programmation avec le code constructeur !

- Code mémoire :

5099

- Configuration usine :

*5099*123456789*0#ABDC

- Les touches *, #, A, B, C et D sont entrées grâce aux codes :

* = #11# (Touche : Annulation)

= #12# (Touche : Appel général)

A = #13# (Touche : entrée en programmation / Volume +)

B = #14# (Touche : Conférence)

C = #15# (Touche : Parole/Ecoute)

D = #10# (Touche : Volume -)

- Valider la programmation par une *.

- Exemple :

Pour inverser les boutons # soit AG et le bouton 1 taper :

5099#12#23456789#11#01#13##14##10##15#*

CODES DE LECTURE PARAMETRES ET MEMOIRES

La majorité de ces codes, pour être utilisés, suppose la présence d'une station de surveillance ou d'un équipement apte à matérialiser, sur un afficheur, les codes DTMF circulant sur la ligne téléphonique.

Plusieurs familles de codes identifiées par des préfixes différents existent :

- | | |
|---------------------------------------|-------------------|
| - Lecture des numéros en mémoire | préfixe 60 |
| - Lecture des configurations du poste | préfixe 90 |
| - Télécommandes d'effacement | préfixe 98 |
| - Télécommandes spéciales | préfixe 99 |

• Code lecture **Mémoires** :

* 60 xx*	Lecture de la mémoire xx
xx = 00	Numéro du poste lui-même
xx = 01 à 09	Mémoire pour les 9 boutons du clavier principal
xx = 10 à 73	Pour les mémoires du clavier d'extension.
xx = 99	Mémoire contenant la position physique des boutons du clavier principal
Accusé de réception du poste : *yy*	Si la mémoire a été préalablement rempli. Avec yy représentant le numéro en mémoire
**	Si la mémoire est vide

• Code lecture **Configuration** :

90_{xx}

Lecture d'un des paramètres du poste

xx = numéro du paramètre dont on souhaite connaître la valeur

Accusé de réception du poste : ***xx***

Valeur contenu dans le paramètre

• Code télécommande **Effacement** :

98_{xx}

xx=00

Remise totale du poste en configuration usine

xx=02

Effacement mémoires de M0 à M9

xx=04

Effacement paramètres sauf :

- Type direction
- Numéro de série

Rappel

- Tout accès à la programmation ou aux télécommandes est subordonné au code d'accès utilisateur à 4 chiffres. Lors de la livraison du poste ce code est : **1234**.
- Le numéro d'appel d'un poste est contenu dans la mémoire M0.
- Pendant une programmation si un doute survient lors de la saisie d'un code, appuyer sur la touche Pg et reprenez votre dernière programmation.
- Dans la programmation des mémoires, seule les touches numériques 0 à 9 peuvent être enregistrées directement, la saisie du caractère F est réalisé par #15#.

6. ENTRETIEN

Les interphones n'ont pas besoin de beaucoup d'entretien pour rester en excellente condition de fonctionnement. Effectuer l'entretien ci-dessous si nécessaire.

A L'EXTERIEUR

- Nettoyer à l'aide d'un chiffon doux humecté d'eau, à l'exclusion de tous solvants.
- Pour les postes étanches, si vous utilisez un nettoyeur haute pression (50 bars de préférence), respecter une distance d'environ 1m50 entre le poste et la lance.
- S'assurer que les vis de fixations et les presse étoupes soient bien serrés.

Pour les postes antidéflagrants :

- Pour une meilleure étanchéité veillez à ce que les plans de joints soient bien graissés (avec une graisse résistant à l'oxydation).

A L'INTERIEUR

- L'intérieur du poste n'a pas besoin d'entretien. Ne verser pas de liquide dans le poste.
- Veillez à l'état des joints d'étanchéité et à leur bonne mise en place.

NOTES

GROUPE LE LAS - PARIS

FRANCE

**99/101 RUE ALEXANDRE FOURNY
F 94500 CHAMPIGNY-SUR-MARNE**

Tel : 33 01 48 76 62 62

Fax : 33 01 48 76 83 04

Internet : www.lelas.fr

E-mail : lelas@lelas.fr